**5회차(1)**

package switchcase;

import java.util.Scanner;

public class Test03 {

public static void main(String[] args) {

// 여행사 경품추첨 프로그램

// 사용자에게 여행가고 싶은 달을 숫자로 입력받아(1 ~ 12)

// 해당하는 계절에 맞는 사은품을 증정한다는 메세지를 출력......

// (예상 결과)

// 여행 가고싶은 달 입력 : 5

// 봄에 여행가시면 황사마스크를 사은품으로 증정합니다!

// 받으시려면 여기를 누르세요...

// [계절별 사은품]

// 봄 - 황사마스크 3,4,5

// 여름 - 모기퇴치약 6,7,8

// 가을 - 선글라스 9,10,11

// 겨울 - 머플러 12,1,2

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print("달 입력 :");

int month = sc.nextInt();

switch(month) {

case 3:case 4:case 5:

System.out.println("봄에 여행가시면 황사마스크를 사은품으로 증정합니다");

break;

case 6:case 7:case 8:

System.out.println("여름에 여행가시면 모기퇴치약을 사은품으로 증정합니다");

break;

case 9:case 10:case 11:

System.out.println("가을에 여행가시면 선글라스를 사은품으로 증정합니다");

break;

case 12:case 1: case 2:

System.out.println("겨울에 여행가시면 머플러를 사은품으로 증정합니다");

break;

default:

System.out.println("잘못된 달 입력 !");

}

}

}

**5회차(2)**

package switchcase;

import java.util.Scanner;

public class Test02 {

public static void main(String[] args) {

//성적검사 ( 성적 한 개 입력 )

//100~90사이이면 학점 A 100 90점대는 A

//89~80사이이면 학점 B 80점대는 B

//79~70사이이면 학점 C 70점대는 C

//69~60사이이면 학점 D 60점대는 D

//그 이외의 모든 점수는 F 그 외 F

//switch case

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print("성적 입력 :");

int score = sc.nextInt();

switch(score / 10) {

case 10:case 9:

System.out.println("A");

break;

case 8:

System.out.println("B");

break;

case 7:

System.out.println("C");

break;

case 6:

System.out.println("D");

break;

default:

System.out.println("F");

}

}

}

**5회차(3)**

반복문

- 코드의 일정부분을 반복하여 실행하는 제어문

- 조건식이 참일동안 반복하여 실행한다.

- 특정 목적에 의해서 목적 달성을 위해 반복한다.

- 탈출 조건 또는 종료 지점을 반드시 만들어 주어야한다.

- 종류

- while - 반복할 횟수가 일정하지 않을 때..

- do ~ while - 무조건 한번은 실행을 해야 하며 잘못된 데이터를 걸러낼 때 사용한다.

- for - 반복할 횟수가 일정할 때..

-------------------------------------------------------------------

while

- 반복할 횟수가 일정하지 않을 때..

- 무한으로 반복해야 할 때.. \*\*

- 반복할 횟수를 모를 때..

- 형식

while(조건식){

종속문장;

}

**5회차(4)**

package whileloop;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

int i = 1;

while(true) {//무한반복

System.out.println("i = "+i);

if(i == 5) {

break;//반복문 즉시 종료

//무한반복일때 종료지점을 꼭 만들어 주어야한다.

}

i++;//i의 값 1증가

}

i = 1;//초기식

while(i <= 5) {//조건식

System.out.println("i = "+i);

i++;//증감식

}

}

}

**5회차(5)**

package whileloop;

public class Test02 {

public static void main(String[] args) {

// 문제1) 1~10까지 반복해 5~9 출력

// 정답1) 5, 6, 7, 8, 9

int i = 1;//초기식

while(true) {

if(i >= 5 && i <= 9) {

System.out.println("i = "+i);

}

if(i == 10) {

break;//종료지점

}

i++;//증감식 ( 증감식은 대부분 반복문 가장 아랫부분에 적는다 )

}

i = 1;

while(i <= 10) {

if(i >= 5 && i <= 9) {

System.out.println("i = "+i);

}

i++;

}

// 문제2) 10~1까지 반복해 6~3 거꾸로 출력

// 정답2) 6, 5, 4, 3

i = 10;

while(true) {

if(i >= 3 && i <= 6) {

System.out.println("i = "+i);

}

if(i == 1) {

break;

}

i--;

}

i = 10;

while(i >= 1) {

if(i >= 3 && i <= 6) {

System.out.println("i = "+i);

}

i--;

}

// 문제3) 1~10까지 반복해 짝수만 출력

// 정답3) 2, 4, 6, 8, 10

i = 1;

while(true) {

if(i % 2 == 0) {

System.out.println("i = "+i);

}

if(i == 10) {

break;

}

i++;

}

i = 1;

while(i <= 10) {

if(i % 2 == 0) {

System.out.println("i = "+i);

}

i++;

}

}

}

**5회차(6)**

package whileloop;

public class Test03 {

public static void main(String[] args) {

// 문제1) 1~5까지의 합 출력

// 정답 1) 15

int tot = 0;

int i = 1;

while(true) {

tot += i;//tot = tot + i;

if(i == 5) {

break;

}

i++;

}

System.out.println(tot);

i = 1;

tot = 0;

while(i<=5) {

tot += i;

i++;

}

System.out.println(tot);

// 문제2) 1~10까지 반복해 3미만 7이상만 출력

// 정답2) 1, 2, 7, 8, 9, 10

i = 1;

while(true) {

if(i < 3 || i >= 7) {

System.out.println("i = "+i);

}

if(i == 10) {

break;

}

i++;

}

i = 1;

while(i <= 10) {

if(i < 3 || i >= 7) {

System.out.println("i = "+i);

}

i++;

}

// 문제3) 문제2의 조건에 맞는 수들의 합 출력

// 정답3) 37

tot = 0;

i = 1;

while(true) {

if(i < 3 || i >= 7) {

tot += i;//tot = tot + i;

}

if(i == 10) {

break;

}

i++;

}

System.out.println(tot);

i = 1;

tot = 0;

while(i <= 10) {

if(i < 3 || i >= 7) {

tot += i;//tot = tot + i;

}

i++;

}

System.out.println(tot);

// 문제4) 문제2의 조건에 맞는 수들의 개수 출력

// 정답4) 6

int cnt = 0;

i = 1;

while(true) {

if(i < 3 || i >= 7) {

cnt++;//if문 true 된 횟수

}

if(i == 10) {

break;

}

i++;

}

System.out.println(cnt);

i = 1;

cnt = 0;

while(i <= 10) {

if(i < 3 || i >= 7) {

cnt++;//if문 true 된 횟수

}

i++;

}

System.out.println(cnt);

}

}

**5회차(7)**

package whileloop;

import java.util.Scanner;

public class Test05 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

/\*

\* # 구구단 게임[3단계]

\* 1. 구구단 게임을 5회 반복한다.

\* 2. 정답을 맞추면 20점이다.

\* 3. 게임 종료 후, 성적을 출력한다.

\*/

// 문제는 랜덤 출제

// 정답은 입력

int i = 1;

int score = 0;

while(i <= 5) {

//랜덤 2 ~ 9

int dan = (int)(Math.random() \* 8) + 2;//2~9

//랜덤 1 ~ 9

int su = (int)(Math.random() \* 9)+ 1;//1~9

System.out.print(dan+" x "+ su +" = ");

int user = sc.nextInt();

int com = dan \* su;

if(com == user) {

score += 20;//score = score + 20;

}

i++;

}

System.out.println("성적 : "+score+"점");

}

}